FORMATION 100% PRESENTIEL

Lieu : Atelier de réparation Ngiefix (Yerres 91)

Durée: 70H

Tarif: 1 800€ HT

Tva non applicable Article 293B du CGI

Formation Réparateur consoles de jeux COMPLETE



OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Reproduire avec rigueur une procédure de dignostic
- Connaître les procédures habituelles à la prise en charge
- Utiliser les logiciels dédiés à la réparation et au diagnostic
- Identifier les différents composants des différents appareils
- Savoir diagnostiquer les pannes et les résoudre
- Utiliser les outils nécessaires au démontage
- Détecter si un appareil présente une panne logicielle, matérielle ou électrique

COMPETENCES A ACQUERIR

- **Accueil et prise en charge du client**
- **Diagnostiquer les pannes**
- **Réparer l'appareil et le restituer**
- **Maitriser le process de démontage et de remontage de l'appareil**

Pré-requis

- Etre motivé

Public

- l'ensemble des personne souhaitant se former et découvrir le metiers de reparateur spécialiste en consoles de jeux

METHODES PEDAGOGIQUES

- Projection Vidéo + Livret d'apprentissage
- Démonstration et mise en pratique sur les appareils
- Simulation accueil Clientèle
- Mise en situation pratique

FIN DE FORMATION

- Attestation de compétence de réparateur d'appareils nomades délivré, après avoir acquis les objectifs de la formation

MODALITE D'EVALUATION

- Evaluation des compétences en mise en situation professionnelle en centre
- Epreuves écrites sur les connaissances et QCM -

mise à jour le 22/11/2023

Presentation du programme

Réparateur Consoles de jeux COMPLETE

Jour 1

Matinée

- Tour de table, présentation des differents stagiaires et des intervenants
- Introduction au programme de la semaine
- Introduction aux enjeux de la réparation des consoles
- Presentation des meillleurs fournisseurs du marché
- Règles de sécurité pour une intervention sur une console
- Principe de fontionnement de la Playstation 4

Après-midi :

- Etude sur la méthode d'ouverture de la PS4 et des variantes de la gamme
- Etude des pièces détachées de la gamme PS4 et
- les variantes de la gamme
- Apprentissage à la methodolgie du démontage des pièces
- Etudes sur la résolution de problème Logiciel

Jour 2

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Découverte de la NIntendo Switch & Switch Lite
- Etudes des différentes pièces
- Connaissance des problèmes récurrents

Après-midi

- Méthodologie du démontage
- Démontage complet de la console (Lecteur de cartouche/ Ventillateur/ Haut parleur/ Batterie...
- Atelier diagnostic sur la Nintendo Switch Lite / Switch

Jour 3

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Découverte de consoles rétro (Nintendo DS, Game boy ou autres)
- Etude du changement de pièces détachées sur ces modèles
- Démontage de la console

Après-midi

- Découverte de console XBOX
- Changement Ecran/ Batterie/ carte réseau
- Atelier Multi consoles (renforcement sur les consoles vu précedemment)
- Mise en situation accueil client/Prise en charge

Jour 4

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Mise en situation accueil client/Prise en charge
- Découverte de la PS5
- Etude des différentes pièces

Après-midi :

- Démonstration et pratique de démontage des pièces couramment à remplacer
- Mise en situation accueil client/Prise en charge
- Etudes des pièces sur ce modèle
- Démontage de la console

Presentation du programme

Réparateur Consoles de jeux

Jour 5

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Etude de la composition des pièces d'une manette
- Démontage des manettes PLaysation / SWITCH

Après-midi

- Test pratique sur différentes gammes
- Bilan fin de formation

Jour 6

Matinée

- Présentation général
- Introduction aux enjeux de la réparation sur carte mère
- Cours théorique sur les composants base : condensateur, puce etc...

Après-midi :

- Présentation des outils de réparation
- Méthode de retrait de différents composants électroniques sur carte mère
- Pratique des méthode enseignées

Jour 7

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Etudes des pannes réccurentes
- Présentation de la Playstation
- Méthode de retrait du Port HDMI défectueux
- Mise en pratique

Après-midi

- Méthode de retrait des filtres
- Mise en pratique
- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent

Jour 8

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Découverte de la NIntendo Switch & Switch Lite
- Etudes des pannes réccurentes
- Démonstration de la méthode de Retrait du connecteur de charge

Après-midi :

- Mise en pratique Retrait du connecteur de charge
- Méthode de retrait d'une Puce et autres composants
- Mise en pratique

Jour 9

Matinée

- Presentation des consoles les plus vendus (Anciens ou plus récents)
- Mise en pratique
- Méthodes de retrait des puces

Après-midi

- Explication des risques liés aux démontages
- Cas pratique et résolution de problème

Jour 10

Matinée

- Récapitulatif des éléments théoriques vus le jour précédent
- Atelier de renforcement pratique sur les consoles vu la semaine

Après-midi

- Evaluation
- Bilan fin de formation

mise à jour le 22/11/2023

FONCTIONNEMENT DE F.A.R

Effectif

Minimum: 1
Nombre de place: 3

Précisions

- Les stagiaires apprendront à réparer en toute sécurité l'appareil

Déroulement pédagogique de la formation

- La premiere heure de la journée est consacré au récapitulatif des élèments vu la veille, pour veiller à ce que les apprenants aient bien été compris
- Les journées sont consacrées à la démonstration et à la pratique des appareils

Accompagnement pédagogique

- 1 formateur de chez FAR pour maximum 3 stagiaires
- Le formateur est dans ce domaine depuis plus de 8 ans
- Chaque stagiaire est suivi tout au long de la formation par le formateur attitré

Modalités d'évaluation

- Un test sous forme de quizz est effectué en salle le premier jour, afin de valider les acquis des stagiaires, et d'évaluer le niveau global des stagires sur la session
- Tout au long de la formation, les stagiaires sont évalués par le formateur en continu.
- Un examen à la fin de la formation est mis en place pour évaluer les connaissances acquises de l'apprenant

Le formateur se réserve le droit de modifier certains éléments de la formation en fonction du niveau du stagiaire, afin de les amener au plus haut

Moyens et matériel

- Le matériel pédagogique est fourni de la console de jeux jusqu'aux tournevis

Modalités d’accès

En intra-entreprise
En cours collectifs ou en individuels (particuliers et indépendants)

Les formations ont lieu en présentiel dans l’un de nos centres de formation.
Nous vous contacterons pour un entretien par téléphone 48 h à 72 h ouvrées après votre demande d’inscription pour valider votre projet.

A la suite de cet entretien, vous recevrez les documents suivants à nous retourner au plus tard 15 jours avant votre entrée en formation

- Un devis
- Une fiche d’inscription
- Un test de positionnement afin de nous permettre de personnaliser la formation

Délais d’accès

Une fois votre inscription validée, comptez un délai de 15 jours pour entrer en formation.

Dispositions particulières

- Si vous êtes une personne à mobilité réduite, contacter nous 1 mois à l’avance afin que nous prenions nos dispositions pour un local accessible

- Si vous avez des besoins particuliers, ou besoins d’un accompagnement sur mesure; contactez-nous le plutôt possible afin que nous puissions trouver une solution à vos besoins

Nous-Contacter

- Contact@formation-action-reussite.com
- Tél: +33769471659